



# AEC - techniques du multimédia - NWE.24

## Profil de l'infographiste multimédia

L'infographiste en multimédia est appelé à travailler dans un studio de production, employant ses compétences pour concevoir, développer et exécuter différents projets tels que la réalisation de jeux vidéo, de produits éducatifs et interactifs, de documents informatiques ou promotionnels, etc. L'infographiste devra maîtriser de nombreux logiciels spécialisés et s'adapter aux plate-formes Macintosh OS et Windows PC.

- Durée : **12 mois**
- **20 heures** de cours (**autoformation, classes virtuelles de soir**) et de travail personnel par semaine

Le programme de Techniques du multimédia de ilasallecampus est un **programme de 600 heures** accrédité par le ministère de l'Éducation, du Loisir et du Sport du Québec.

## Objectifs généraux

Le programme vous permettra d'acquérir les compétences reliées à la production de divers types de créations interactives et d'applications multimédias. Entre autres, vous serez en mesure de concevoir des projets multimédias, d'élaborer des scénarios interactifs, d'intégrer les différents volets d'un projet, de programmer, tester et valider un prototype, de connaître les stratégies de commercialisation des produits ainsi que de planifier et d'évaluer les coûts de production.

### Au cours de votre formation, vous apprendrez à :

- effectuer de la recherche documentaire et étudier la faisabilité d'un projet
- concevoir les composantes visuelles en fonction des objectifs
- viser et élaborer des conceptions d'imagerie numérique

Au terme de votre formation comme infographiste en multimédia, vous serez en mesure de composer avec les contraintes inhérentes à la réalisation d'un projet multimédia en ligne ou sur support médiatique. Vous aurez aussi développé un sens critique permettant l'analyse et la compréhension des nouvelles tendances technologiques.

## Logiciels utilisés

- Adobe Suite CS, Premiere, Media Cleaner, Dreamweaver, Flash, Director, Microsoft Project, Excel, Word, Visio, PowerPoint, Soundforge, ACID, Shockwave, Adaptec CD, 3D Studio Max.

## Équipement minimum recommandé

- Micro-ordinateur avec processeur Pentium IV 1.6MHz+ ou Mac Intel \*
- Windows 2000, XP, Vista, Windows 7 ou Mac OS 10.2+ \*
- Mémoire vive minimum de 1GB RAM
- Accès Internet haute vitesse
- Fureteur Internet (Internet Explorer, Firefox, Safari ou Opera)
- Résolution d'écran d'un minimum de 1024 x 768
- Carte de son, écouteurs et microphone
- Logiciels d'application et périphériques nécessaire pour le cours \*\*
- Graveur
- Numériseur à plat (scanner)

\* Veuillez noter que les didacticiels en ligne et la plate-forme de classes virtuelles sont compatibles avec les systèmes Mac et PC mais que certains des logiciels enseignés sont disponibles uniquement sur plate-forme Windows.

\*\* Les logiciels et le matériel nécessaires au programme sont obligatoires et sont offerts à des prix éducatifs pour les étudiants inscrits, à la boutique de fourniture du Collège LaSalle située au 2020 rue Sainte-Catherine Ouest à Montréal, tél. (514) 939-4442 poste 242 ou en ligne.

## Contenu du programme

### Session 1

582-MA4-AS	Design et esthétique visuelle multimédia	60 h
582-MB3-AS	Numérisation et traitement de l'image numérique	45 h
582-MC3-AS	Scénarisation interactive multimédia	45 h
582-MD3-AS	Techniques audio	45 h

### Session 2

582-ME4-AS	Retouche d'images numériques pour multimédias	60 h
582-MF3-AS	Création de sites Web	45 h
582-MG3-AS	Montage vidéo numérique	45 h
582-MH3-AS	Estimation et commercialisation multimédia	45 h

### Session 3

582-ML4-AS	Multimédia interactif	60 h
582-MJ3-AS	Animation et effets spéciaux	45 h
582-MK4-AS	Production d'un projet Web	60 h
582-MM3-AS	Techniques de recherche d'emploi	45 h

**Total** 600 h



**COLLÈGE  
LASALLE**



Mon collège en ligne

514.939.2006 • 1.800.363.3541 # 4248  
enligne@ilasallecampus.com